|  |  |
| --- | --- |
| **PLAN DEL PROYECTO** | |
| **Fecha: 27/11/2020** | **Número de proyecto: 001** |
| **INFORMACIÓN GENERAL DEL PROYECTO** | |
| **Granja Experimental Usco** | |
| **Natalia Tapias Heredia** | |
| **Objetivo del Proyecto**  Un portal web que dé a conocer la granja experimental usco y ayudar a la acreditación agregando al portal oficial universitario el espacio de la granja. | |
| **I. DETALLE DEL PROYECTO** | |
| **Descripción Funcional del Producto/Servicio**   * Producto web que permita la visualización de los espacios en la granja experimental * Permitirá conocer la historia de la granja universitaria. * Conocimiento público del portafolio de la granja. | |
| **Análisis de Oportunidad**   1. Análisis de necesidades:    * Generar conciencia de la existencia de la granja experimental    * Competir con las demás universidades.    * Mayor puntuación en la acreditación de alta calidad. 2. Análisis competitivo:    * Las demás universidades cuentas con una pagina dedica para sus granjas experimentales. | |
| **Análisis Técnico**   1. Análisis técnico:  * Herramientas backend: Java * Herramientas Frontend: Css3 y Html5 * Bases de datos: MySQL * Alternativas bases de datos: PostgreSQL  1. Análisis de diseño:  * Herramientas de diseño UML: StarUML, Lucidchart, MySQL Workbench. * Herramientas de gestión de metodología Scrum: Trello.  1. Generación de prototipo del producto para realizar prueba piloto. | |
| **Análisis de Riesgo**  **Tabla 1** | |
| **Análisis Legal**  Soporte comercial | |
| **Plan Macro de Trabajo (Cronograma por entregas)**  Historias de usuario  Primer Sprint | |

**TABLA 1: Matriz de riesgos**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CONSECUENCIAS -  PROBABILIDAD | Insignificante | Menor | Moderada | Mayor | Catastrófica |
| Hackers | Bajo | Bajo | Bajo | Moderado | Moderado |
| Falla del servidor | Bajo | Bajo | Moderado | Moderado | Alto |
| Retrasos en tiempo | Bajo | Bajo | Moderado | Alto | Extremo |

Estratégias:

* Hackers: Implementar las mejores prácticas estipuladas en el proyecto.
* Falla en el servidor: Emplear servidores en la nube.
* Retrasos en tiempo: Priorizar las entregas requeridas.